

# ALGÈBRE BILINÉAIRE

DEVOIR LIBRE — L2

**Exercice 1.** On considère l'espace euclidien  $E = \mathbf{R}^3$  muni du produit scalaire canonique

$$\langle x, y \rangle = \sum_{j=1}^3 x_j y_j.$$

On note  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$  la base canonique. Le but de cet exercice est de retrouver la formule de Rodrigues. Soit  $\omega \in \mathbf{R}^3$  un vecteur unitaire

$$\|\omega\| = 1$$

et  $\theta \in [-\pi, \pi]$ . On considère  $r \in \text{SO}_3(\mathbf{R})$  la rotation d'axe  $\text{Vect}(\omega)$  et d'angle  $\theta$ . Soit  $x \in \mathbf{R}^3$ .

1. Supposons que  $x \in \text{Vect}(\omega)$  soit un vecteur de l'axe de rotation. Que vaut  $r(x)$  ?
2. Soit  $p$  la projection orthogonale sur le plan  $\text{Vect}(\omega)^\perp$ . Donner une expression de  $p(x)$  puis donner la matrice  $P = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(p)$  de cette projection dans la base canonique.
3. Calculer  $\omega \wedge p(x)$ .
4. Montrer que  $r(x) = r(p(x)) + x - p(x)$ .
5. On suppose que  $x \notin \text{Vect}(\omega)$ . On considère

$$f_1 = \omega, \quad f_2 = \frac{1}{\|p(x)\|} p(x), \quad f_3 = f_1 \wedge f_2.$$

- (a) Montrer que  $\mathcal{C} = (f_1, f_2, f_3)$  est une base orthonormée.
  - (b) Montrer que  $\mathcal{C}$  a même orientation que  $\mathcal{B}$ .
  - (c) Calculer  $\langle p(x), f_2 \rangle$  puis  $\langle p(x), f_3 \rangle$ . Décomposer  $p(x)$  dans la base  $\mathcal{C}$ .
6. Écrire la matrice de la rotation  $r$  dans la base  $\mathcal{C}$ .
  7. Retrouver la formule de Rodrigues lorsque  $x \notin \text{Vect}(\omega)$

$$r(x) = x + (\cos \theta - 1)p(x) + \sin \theta \omega \wedge x.$$

8. Écrire la matrice  $M$  de l'endomorphisme  $x \mapsto \omega \wedge x$  dans la base canonique.
9. Conclure.

**Exercice 2.** Soit  $\omega = (a, b, c) \in \mathbf{R}^3$  tel que  $a^2 + b^2 + c^2 = 1$ , on considère la matrice

$$M = \begin{pmatrix} a^2 & ab - c & ac + b \\ ab + c & b^2 & bc - a \\ ac - b & bc + a & c^2 \end{pmatrix}$$

1. Montrer que la matrice  $M$  est orthogonale.
2. Calculer  $M\omega$ .
3. En déduire le déterminant de  $M$ .
4. Déterminer les éléments caractéristiques de  $M$ .

**Exercice 3.** Soit  $E$  un espace vectoriel et soit  $\varphi : E \rightarrow \mathbf{R}$  une forme linéaire, on note alors

$$b : E \times E \rightarrow \mathbf{R} \\ (x, y) \mapsto \varphi(x)\varphi(y)$$

1. Montrer que  $b$  est une forme bilinéaire positive.
2. Déterminer le cône isotrope de  $b$ .
3. Soit  $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$  une base de  $E$ . On note  $a_j = \varphi(e_j) \in \mathbf{R}$ .
  - (a) Écrire la matrice  $B$  de  $b$  dans la base  $\mathcal{B}$ .
  - (b) Déterminer le rang de  $B$  ainsi que son noyau.
  - (c) Quel est le rang de  $b$ ?
  - (d) Déterminer le noyau de  $b$ .
4. Faire une réduction de Gauss de la forme quadratique associée à  $b$  (ne pas se lancer dans les calculs bille en tête!). Quelle est la signature?

**Exercice 4.** On considère l'espace vectoriel  $E = M_2(\mathbf{R})$  des matrices réelles  $2 \times 2$ . On note

$$E_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad E_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad E_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad E_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

la base canonique. On considère l'application

$$b : E \times E \rightarrow \mathbf{R} \\ (A, B) \mapsto \frac{1}{2}((\text{Tr}A)(\text{Tr}B) - \text{Tr}(AB))$$

1. Montrer que  $b$  est une forme bilinéaire symétrique.
2. Écrire la matrice  $B$  de  $b$  dans la base canonique  $(E_1, E_2, E_3, E_4)$ .
3. La forme  $b$  est-elle non dégénérée?
4. Justifier la formule

$$A^2 - (\text{Tr}A)A + (\det A)I_2 = 0.$$

En déduire la forme quadratique  $q$  associée à  $b$ .

5. Déterminer le cône isotrope de  $q$ .
6. Déterminer le rang et la signature de  $q$ .
7. Donner une base  $b$ -orthogonale.
8. Soit  $F \subset E$  le sous-espace vectoriel des matrices de trace nulle. Déterminer  $F^{\perp b}$ . A-t-on  $E = F \oplus F^{\perp b}$ ?